学年 4年 教科 情報 授業名 情報 I

学習目標		問題の発見から整理・分析までの流れの中で情報機器や情報技術を活用し、情報社会に対応できる力を身につける。
		高校情報 I Python(実教出版) 高校情報 I Python学習ノート(実教出版) オンライン学習コンテンツ 教科書に基づく自作教材 各自のPC
学習内容	前期	情報社会(情報社会・問題解決の考え方・法規・個人情報・知的財産権・産業財産権) 情報デザイン(コミュニケーション・メディア・Webページ) デジタル(デジタル情報・文字の表現・音の表現・画像の表現・演算の仕組み・コンピュータの構成) プログラミング
	後期	ネットワーク(ネットワーク・プロトコル・インターネットの仕組み・Webページの閲覧・メール送受信の仕組み・データベース・ネット ワークの安全対策) 問題解決(データの収集整理・データ処理) プログラミング
評価方法		平常点・提出物・実習態度を総合的に評価する。